

freeMinter

Manuel

mise à jour : 28/09/2014



Présentation

freeMinter est une messagerie interne reposant sur un réseau local qui ne nécessite pas de connexion internet.

Cette messagerie est composée d'un serveur de messages et de clients connectés à ce serveur. Les clients peuvent envoyer des messages à un ou plusieurs autres clients. Cette structure client-serveur est très légère (40 Ko)

Pour un cabinet médical, l'intérêt d'une messagerie est de réduire la sollicitation quasi constante des médecins. L'avantage du message par rapport au téléphone est qu'il n'interrompt pas une consultation en cours. On prend connaissance du message quand on est devant son ordinateur et non pas pendant un examen.

L'utilisation de freeMinter nécessite l'existence préalable d'un réseau local. Nous n'expliquerons pas comment installer un réseau local.

Exemples d'utilisation d'une messagerie :

Le laboratoire appelle votre secrétaire pour communiquer des résultats d'analyse perturbés. Elle vous les envoie par message que vous les lisez à tête reposée quand vous êtes disponible. Les messages vous servent de bloc note. Vous les effacez quand le problème est résolu.

Un de vos patients est en retard et le suivant n'est pas encore arrivé. Vous remplissez quelques papiers en attendant. Quand votre secrétaire voit arriver votre patient elle vous en informe par message.

Vous terminez tard, votre secrétaire est partie et vous ne savez pas si vos confrères sont encore présents. Regardez la liste des clients connectés et vous saurez tout de suite qui est encore là.

Un patient attend un de vos confrères dans le couloir. Vous l'avertissez par un gentil message.

Vous avez l'habitude de vous réunir le matin vers 10 H autour d'un café. Un message indiquant que le café est prêt permet de mieux 'caler' le staff café entre ses consultations.

Installation / désinstallation

Pour installer freeMinter il faut :

- décompresser le fichier freeMinter.zip (téléchargé au préalable) dans le répertoire de votre choix.
- créer un raccourci sur le bureau pour lancer freeMinter
- disposer de java sur votre ordinateur.

Les exemples utilisent Windows 7 mais la procédure est la même avec les autres systèmes d'exploitation.

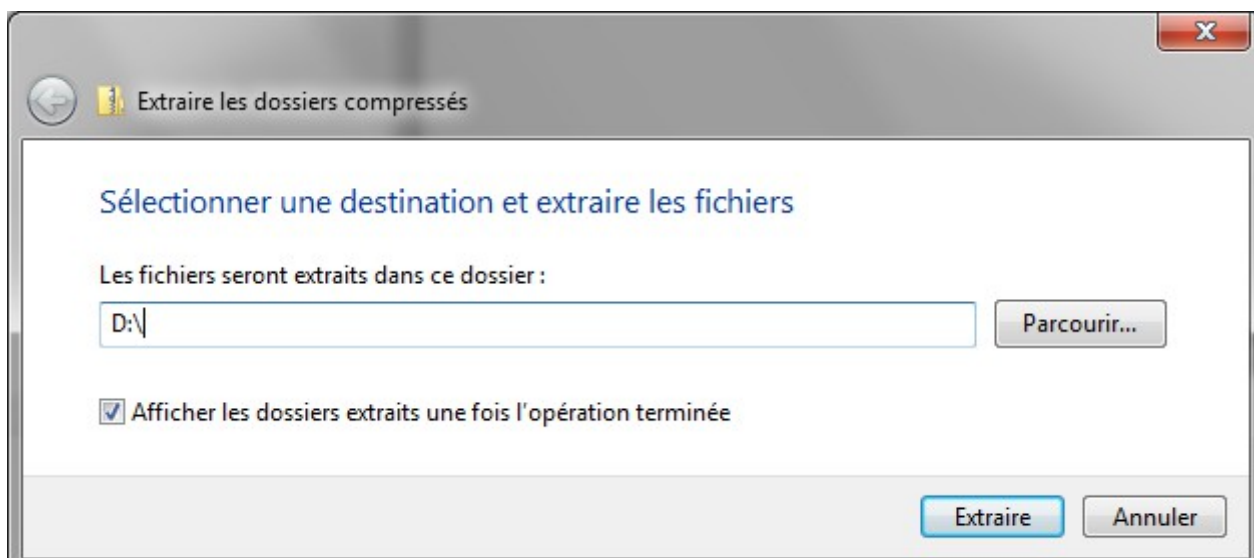
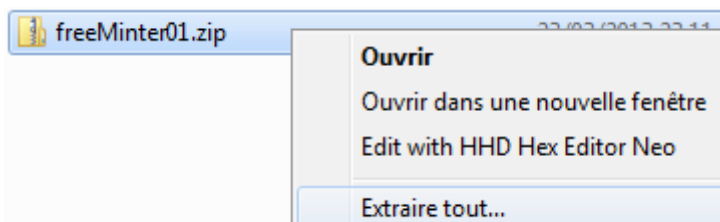
1 - Décompression du fichier freeMinter.zip

Lors du téléchargement le fichier freeMinter.zip a été copié dans un répertoire indiqué par votre navigateur.

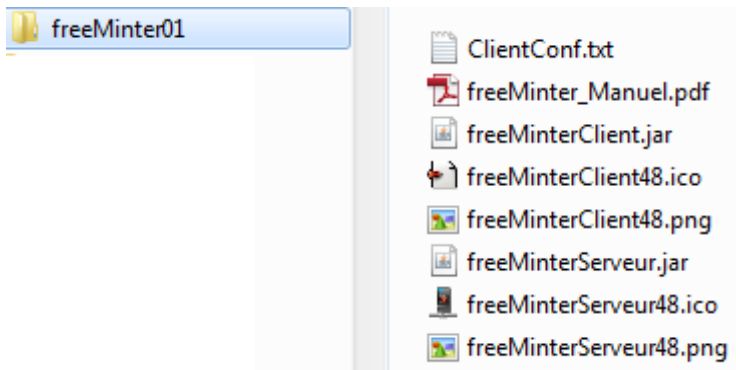
Le nom freeMinter est suivi d'un nombre correspondant au numéro de version. Ex : freeMinter01.zip

Utiliser l'explorateur Windows.

Clic droit sur le fichier freeMinter01.zip et sous menu Extraire tout ...



Pour extraire les fichiers sur le disque dur D taper simplement D:\
Un nouveau répertoire freeMinter01 est créé sur le disque D.



freeMinter01 contient les fichiers suivants :

- ClientConf.txt : fichier de configuration du client (cf suite)
- freeMinter_Manuel.pdf : manuel de freeMinter
- freeMinterClient.jar : fichier exécutable du client de messagerie
- freeMinterServeur.jar : fichier exécutable du serveur de messagerie
- fichiers.ico + .png : fichiers icônes

Un double clic sur freeMinterServeur.jar' (dans l'explorateur Windows) provoque l'exécution du serveur de messagerie.

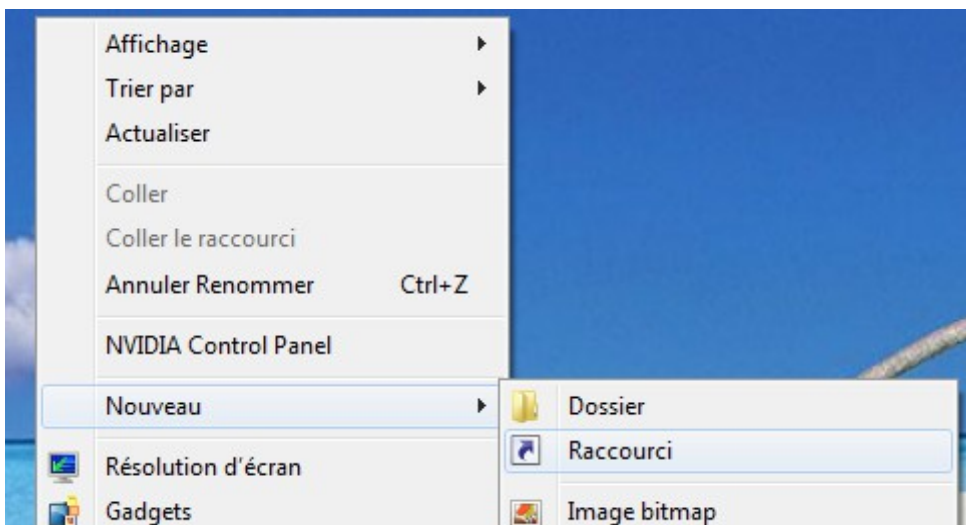
Un double clic sur freeMinterClient.jar lance l'exécution du client de messagerie.

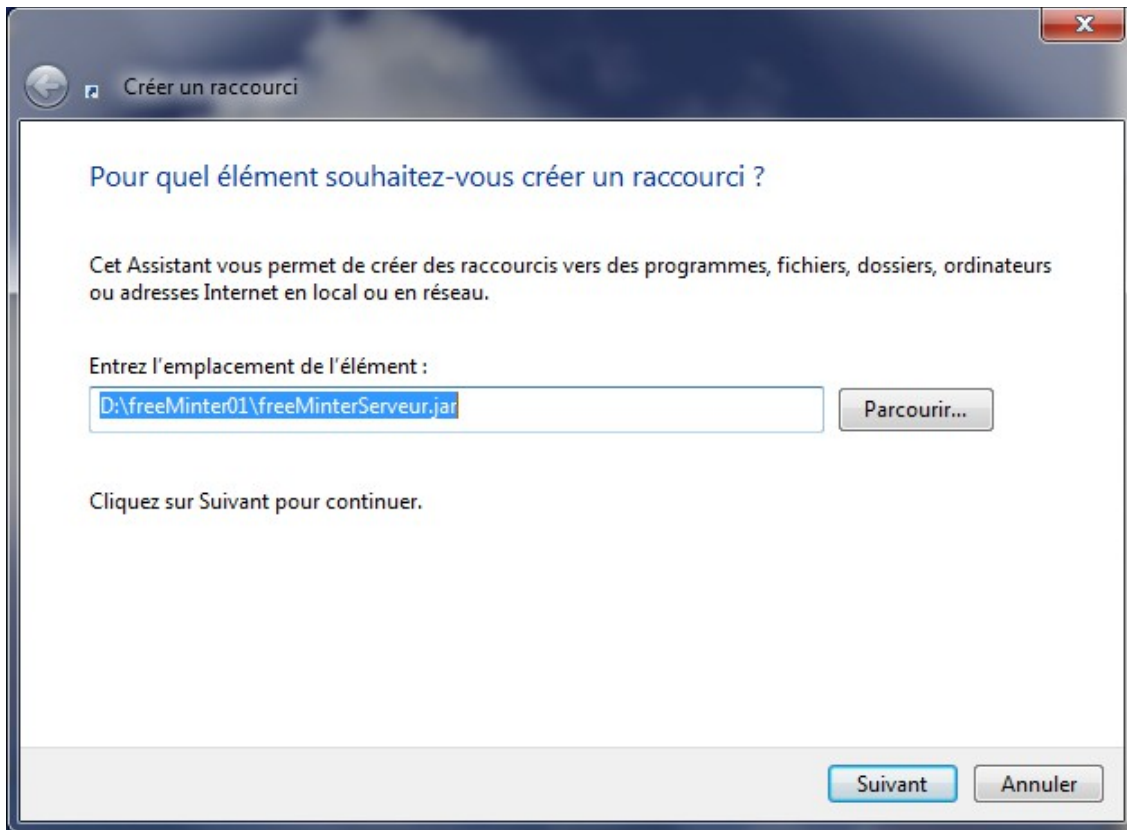
Il est plus simple de lancer ces programmes à partir de raccourcis sur le bureau.

2 - Créer un raccourci sur le bureau pour lancer freeMinter plus facilement

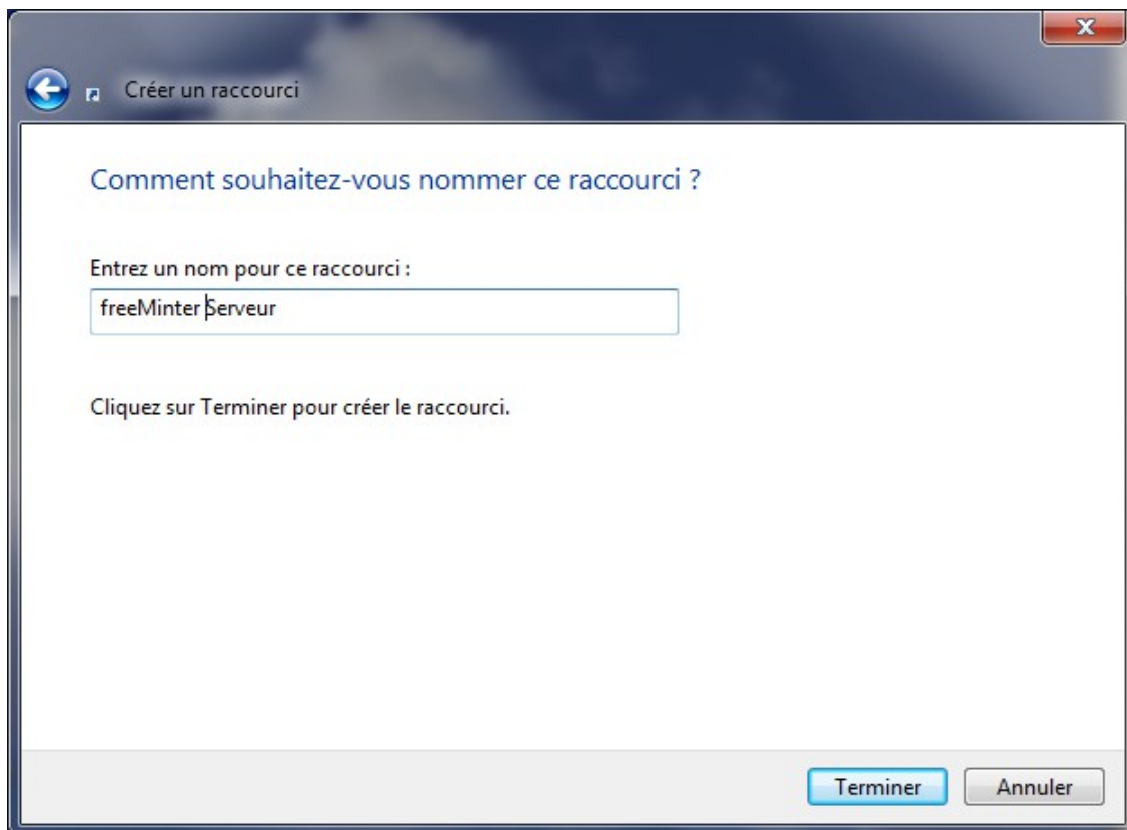
Exemple : raccourci pour le serveur de messagerie

Clic droit sur le bureau → menu surgissant : Nouveau / Raccourci





Cliquer sur Parcourir et sélectionner freeMinterServeur.jar
Cliquer sur Suivant.



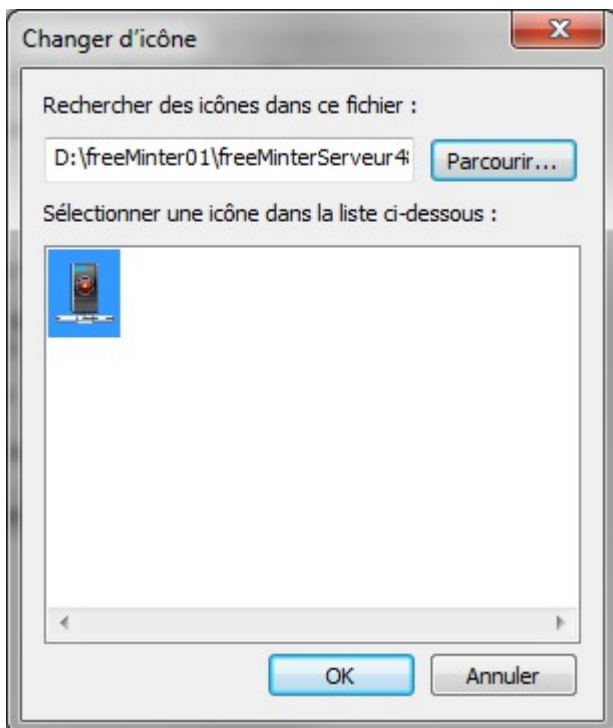
Entrer le nom 'freeMinter Serveur' et cliquer sur Terminer.

Le raccourci est opérationnel.



Pour changer l'icône du raccourci :

- Clic droit sur le raccourci \ Propriétés \ Raccourci \ Changer d'icône \ Parcourir
- Sélectionner le fichier D:\freeMinter01\freeMinterServeur48.ico
- Cliquer sur Ok



Le raccourci pour le serveur de messagerie est à installer seulement sur l'ordinateur hébergeant ce serveur.

Les raccourcis pour les clients de messagerie sont à installer sur les ordinateurs hébergeant les clients. Donc, faire la même démarche pour freeMinterClient avec les icônes appropriées.

3 - Installer Java si besoin

Java est installé sur tous les ordinateurs récents mais vous pouvez le vérifier.
Le plus simple est de vous connecter sur le site suivant :

<http://www.java.com/fr/download/>

Cliquez sur ce lien pour ouvrir votre navigateur.



The screenshot shows the top navigation bar of the Java website with a search box labeled 'Recherche' and menu items 'Java en action', 'Téléchargements', and 'Aide'. Below the navigation bar, the main heading is 'Téléchargement gratuit Java'. The sub-heading reads 'Téléchargez Java gratuitement pour votre PC dès maintenant !'. Underneath, it specifies 'Version 6 Update 27'. A large red button with white text says 'Téléchargement gratuit Java'. At the bottom of the section, there are three links: '» [Java, qu'est-ce que c'est ?](#) » [Est-ce que je dispose de Java ?](#) » [Besoin d'aide ?](#)

Cliquer sur le lien 'Est-ce que je dispose de java ?'

Vérification de la version Java

Une nouvelle version de Java est disponible

Cliquez sur le bouton de téléchargement ci-dessous pour obtenir la version Java recommandée pour votre ordinateur.

Votre version Java : Version 6 Update 26

REMARQUE : si vous avez installé le logiciel Java récemment, vous devrez peut-être redémarrer votre navigateur (fermer toutes les fenêtres en cours et relancer l'application) avant de vérifier votre installation.

Téléchargement gratuit du logiciel Java

Version 6 Update 27



Java est bien présent sur cet ordinateur mais dans une version déjà ancienne.

4 - Désinstaller freeMinter

La désinstallation est très simple puisqu'il suffit de supprimer le répertoire d'installation contenant tous les fichiers de freeMinter

Ex - suppression du répertoire freeMinter sous Windows :

- lancer l'explorateur Windows
- clic droit sur le répertoire freeMinter
- menu contextuel : supprimer

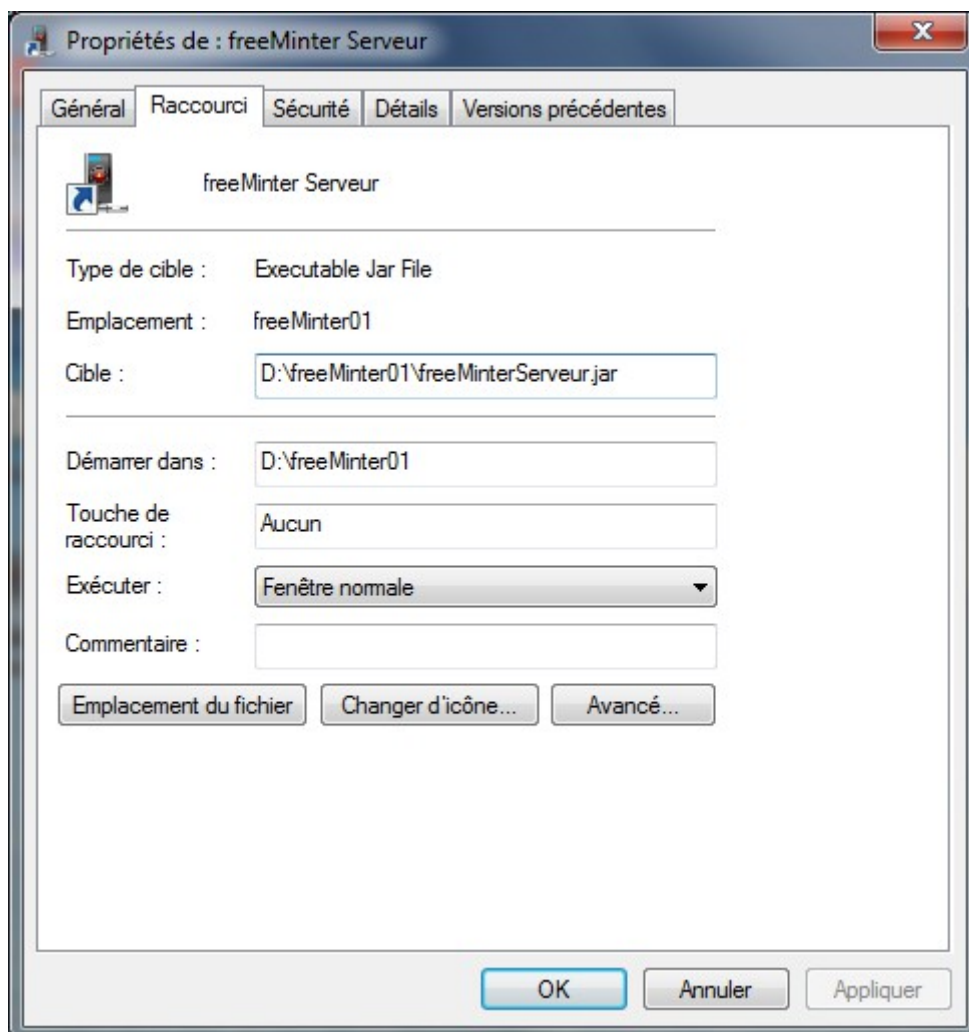
5 - Réinstaller freeMinter

Chaque installation de freeMinter est faite dans un répertoire de nom différent.

Ex: freeMinter01, freeMinter02, ...

Pour actualiser le raccourci bureau qui lance freeMinter :

- clic droit sur l'icône du raccourci
- menu contextuel : propriétés\Raccourci
- changer 'freeMinter01' par 'freeMinter02' par exemple (dans Cible + Démarrer dans)



Utilisation de freeMinter

Pour utiliser freeMinter il faut :

- lancer en premier le serveur de messagerie sur l'ordinateur servant de serveur.
- lancer ensuite les clients de messagerie sur chacun des ordinateurs clients.

Pour terminer une session freeMinter il faut :

- fermer les clients.
- fermer le serveur.

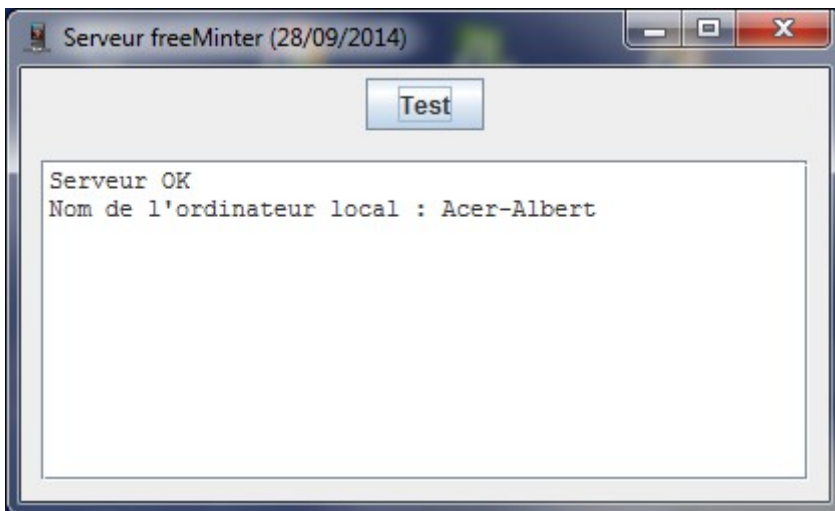
Par exemple avec Lucie la secrétaire et le Dr Marc :

- on lance le serveur sur l'ordinateur de la secrétaire (qui est également serveur du réseau)
- on lance un client sur l'ordinateur de la secrétaire (pour envoyer des messages au Dr Marc)
- on lance un client sur l'ordinateur du Dr Marc

1 – Lancement du serveur de messagerie

La secrétaire, lance le serveur de messagerie situé sur son ordinateur.

Cet ordinateur sert également de serveur pour le réseau local du cabinet médical. En fait le serveur de messagerie peut être installé sur un ordinateur quelconque du réseau, mais il est plus logique de choisir un ordinateur qui est toujours allumé en premier et éteint en dernier dans le réseau local.



Le serveur indique qu'il est opérationnel et le nom de l'ordinateur qui l'héberge. Pour l'instant, aucun client n'est connecté.

En théorie le nombre de clients connectables au serveur est illimité. Mais plus il y a de clients et plus l'ordinateur hôte sera sollicité.

La gestion d'une vingtaine de clients ne ralentit pas l'ordinateur hôte.

2 – Lancement des clients

a) Configuration du client de messagerie

Avant de lancer un client pour la première fois, il est nécessaire de le configurer en modifiant le fichier ClientConf.txt

Voyons par exemple la modification faite par Lucie.

Fichier d'origine :

```
// Nom du client de messagerie
// -> sert d'identificateur pour les autres clients.
NomClient = toto

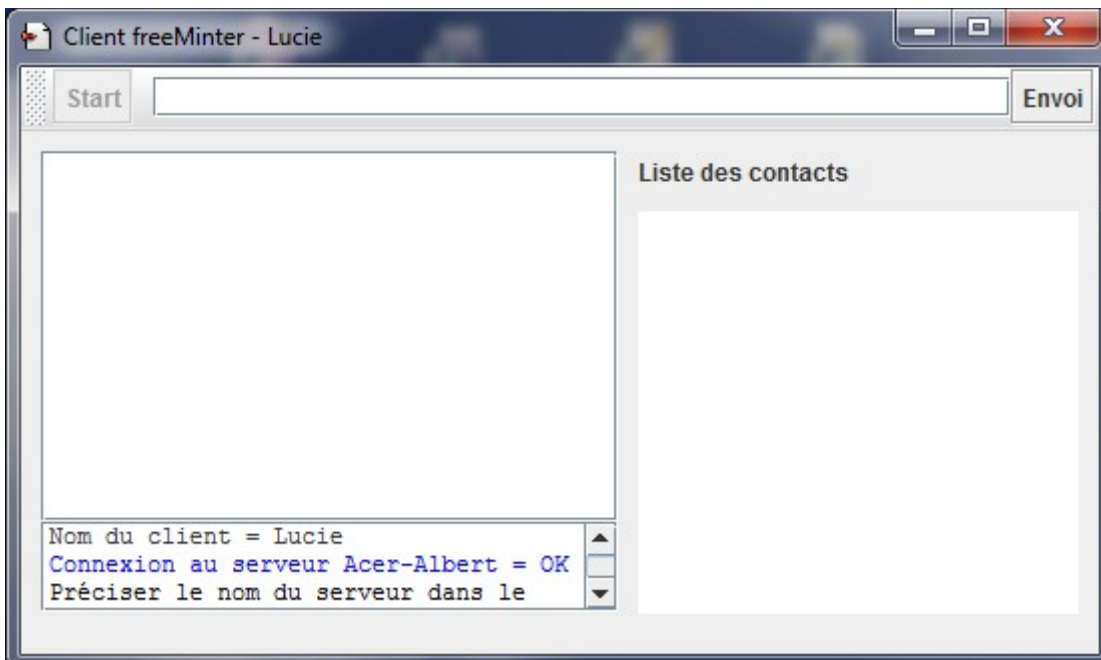
// Nom de l'ordinateur serveur auquel le client sera connecté.
// Si ce nom n'est pas affecté le client sera connecté à l'ordinateur qui l'exécute.
NomServeur = ???
```

Il y a 2 données à modifier :

NomClient = toto → NomClient = Lucie

NomServeur = ??? → NomServeur = Acer-Albert

b) Lancement des clients de messagerie

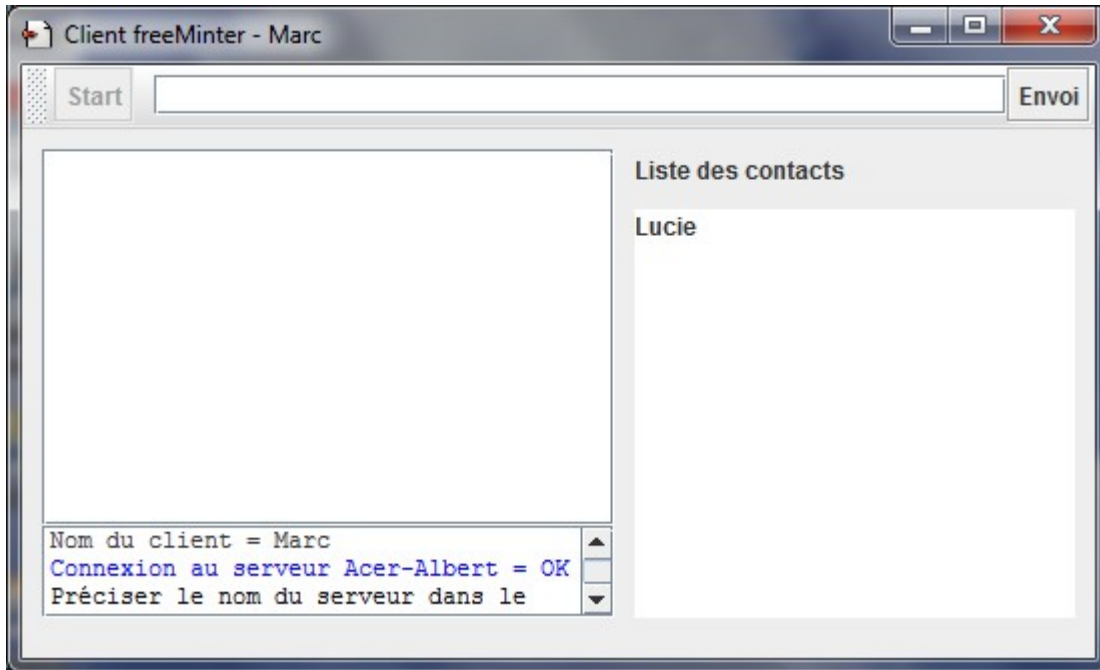


Lucie, a lancé son client de messagerie et a cliqué sur le bouton 'Start'.

Un message indique que la connexion au serveur s'est bien faite.

Son nom apparaît dans le titre de la fenêtre.

La liste des contacts possibles pour Lucie est vide car elle est la seule connectée au serveur.

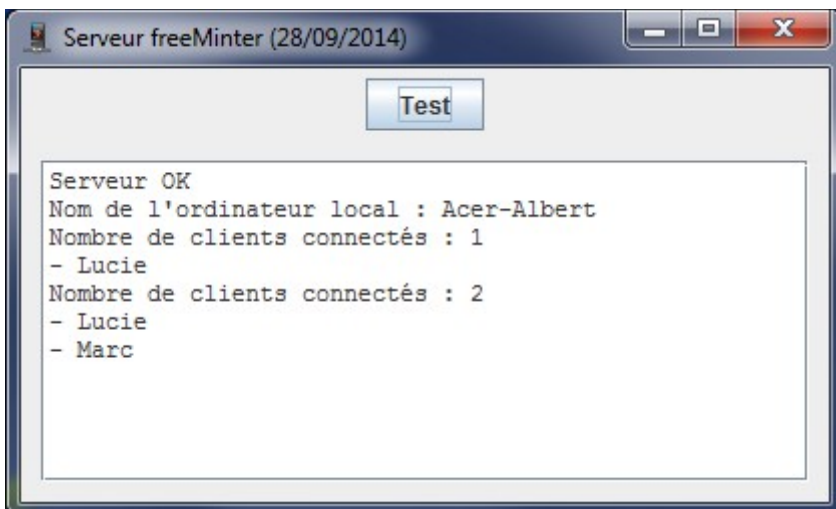


Le Dr Marc a lancé son client de messagerie sur son ordinateur et cliqué sur le bouton Start. Lucie apparaît dans la liste de ses contacts.

Le fichier de configuration du Dr Marc est le suivant :

```
// Nom du client de messagerie
// -> sert d'identificateur pour les autres clients.
NomClient = Marc

// Nom de l'ordinateur serveur auquel le client sera connecté.
// Si ce nom n'est pas affecté le client sera connecté à l'ordinateur qui l'exécute.
NomServeur = Acer-Albert
```

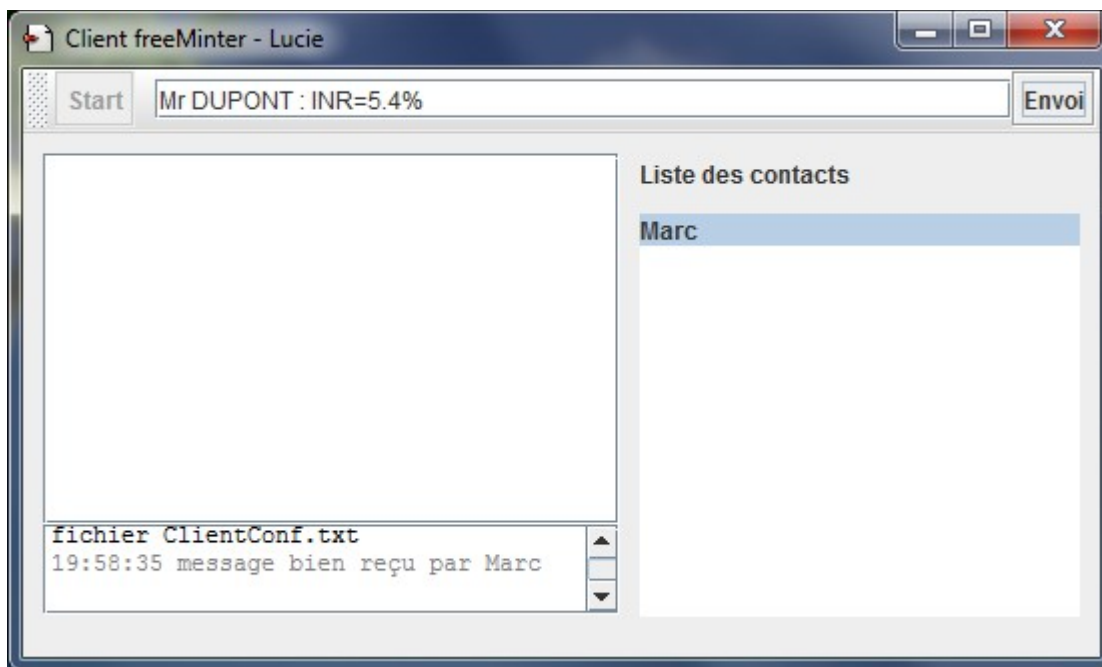


Le serveur actualise la liste de ses clients à chaque connexion. Le serveur n'a pas besoin d'être consulté. Il peut être 'réduit' en cliquant sur la case '-'

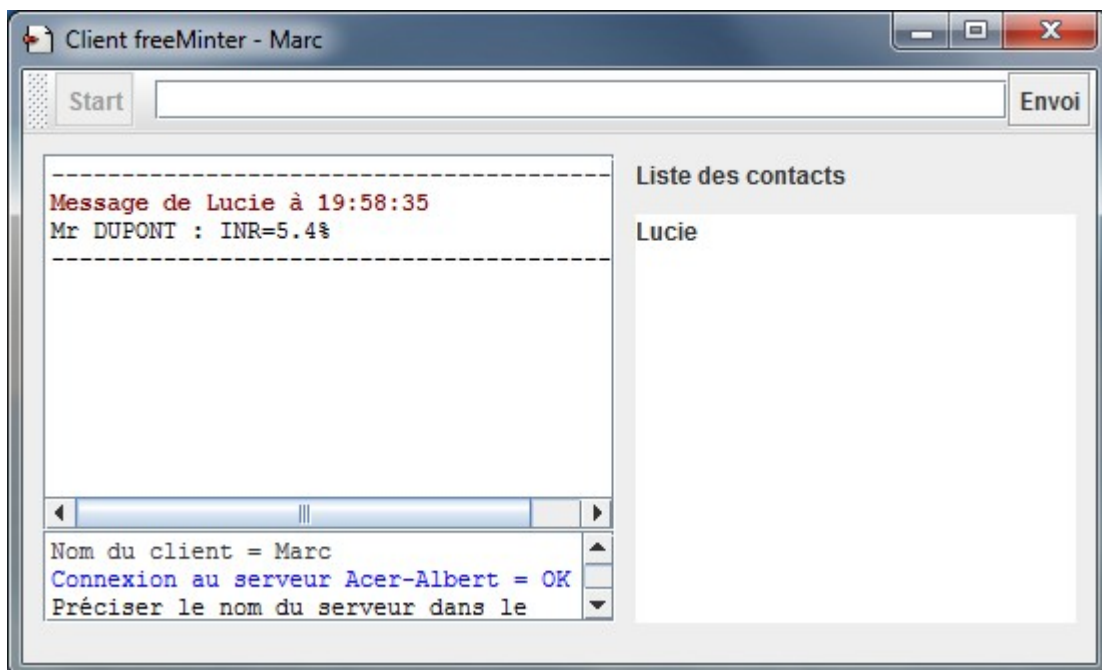
3 – Envoi de messages

Pour envoyer un message à un contact (ou client), il faut :

- saisir le message.
- sélectionner le client destinataire.
- cliquer sur le bouton 'Envoi'.



Un message a été saisi par Lucie. Le Dr Marc a été choisi comme destinataire dans la liste des contacts. Après clic sur le bouton 'Envoi' un texte en gris confirme que le message a bien été reçu par le Dr Marc.

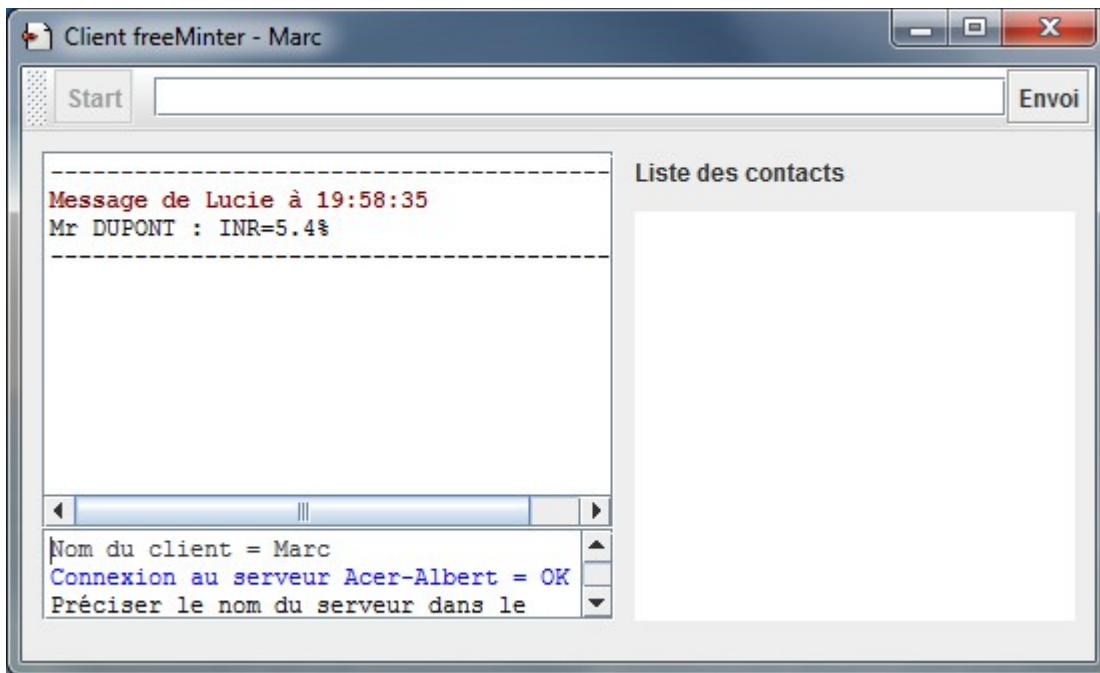


Le Dr Marc a reçu un message de Lucie.

Lors d'une réception de message la fenêtre du client de messagerie est affichée au premier plan, c'est à dire au dessus des fenêtres des applications en cours.
Cela permet de savoir immédiatement qu'un message a été reçu, même si on travaille sur une autre application.

4 – Fermeture d'un client

Pour fermer un client il suffit de cliquer sur la croix rouge de la fenêtre du client de messagerie.



Lucie a terminé son travail. Elle a fermé son client de messagerie avant de quitter le cabinet. La liste des contacts a été actualisée et le Dr Marc sait qu'il est maintenant seul au cabinet.

Quand le Dr Marc quittera le cabinet :

- il fermera son client de messagerie.
- il fermera le serveur de messagerie sur l'ordinateur de Lucie



Indications du serveur de messagerie après la déconnexion de Lucie.

Table des matières

Présentation	1
Installation / désinstallation	2
1 - Décompression du fichier freeMinter.zip.....	2
2 - Créer un raccourci sur le bureau pour lancer freeMinter plus facilement.....	3
3 - Installer Java si besoin.....	6
4 - Désinstaller freeMinter.....	7
5 - Réinstaller freeMinter.....	7
Utilisation de freeMinter	8
1 – Lancement du serveur de messagerie.....	8
2 – Lancement des clients.....	9
a) Configuration du client de messagerie.....	9
b) Lancement des clients de messagerie.....	9
3 – Envoi de messages.....	11
4 – Fermeture d'un client.....	12